

## **Titel/Thema: Der Kampf um HEU**

**Typ: Transportgeländespiel**

**Durchgeführt am 25.6.99 in Jungchar Samson**

**Material:** -60 HEU und 60 LEU Symbole (HEU-rote , LEU-gelbe Symbole) → 1 Anlage  
- Einzelteile der Atombombe (zerschnittener Atompilz) → Anlage  
- ca. 8 „Atomkraftwerke“ (selbe zeichnen)  
- Berechtigungsscheine/Symbole (z.B. Wäscheklammer, Karte...)  
- Gebietsmarkierungen für Basislager der Mannschaften bzw. Schutzzonen  
- Karte z.B. „Kernkraftwerke“ in „sicherer Zone“ (Schuttlade, Probleme...)

**Geschichte:**

**Hintergrund:**

Zur Zeit wird in Garching der neue Forschungsreaktor FRM II gebaut, der einmal zur Forschung mit Neutronen dienen soll. Um möglichst viele Neutronen zu erzeugen, soll hochangereichertes Uran (engl. Abk. HEU) verwendet werden, welches sich bekanntlich zum Bau von Atombomben eignet.

Die Kritiker fordern eine Umrüstung auf niedrig angereichertes Uran (LEU), welches nicht zum Bau von Kernwaffen geeignet ist.

Für diejenigen, die sich mit Kernenergie nicht auskennen:

Es gibt mehrere Arten von Uran, wobei uns hier nur Uran 238 (über 98 % des Urans, eignet sich nicht zum Bau von Atombomben) und Uran 235 (ca. 1%, zum Bau von Kernwaffen geeignet) interessieren. Unter Anreicherung versteht man die künstliche Steigerung des von Uran 235 in einem „Uranklumpen“, so daß man daraus Kernbrennstoff, oder Kernwaffen bauen kann.

**Geschichte des Spiels:**

Ein internationales Verbrechersyndikat, die Atommafia (AM), versucht mit allen Mitteln eine Atombombe zu bauen, um damit die Staaten der Welt zu erpressen. Doch dazu muß die AM erst einmal an das entsprechende Material und die notwendige Technologie herankommen. Da der FRM II mit waffentauglichem Material betrieben wird beschließt die AM, das HEU aus der Herstellerfirma zu stehlen, da dies die einfachste Möglichkeit ist, an waffentaugliches Uran zu kommen. Die notwendige Technologie wird aus entsprechenden Atomkraftwerken gestohlen (Spionage). Eine weitere Möglichkeit an HEU zu kommen ist, den Umweltschützern HEU abzunehmen.

Die AM ruft natürlich den Geheimdienst auf den Plan (BND), der die Unsicherheit der Firma nachweisen möchte und seinerseits HEU stiehlt.

**Außerdem ist er für den Schutz der Atomkraftwerke vor Spionage und deren Neubau (Castortransporte) zuständig.**

**Die Pazifisten und Umweltschützer wollen natürlich erreichen, daß nicht mehr HEU, sondern nur niedrig angereichertes Uran in Umlauf gerät und wechseln HEU gegen LEU aus. Außerdem wollen sie die Betreibung der Kernreaktoren durch Blockade der Castortransporte unmöglich machen. Folge: Schließung eines/mehrere AKW´s.**

### **Spielablauf: (siehe Skizze)**

**-Anspiel/Geschichte**

**-drei Gruppen:**

**Atommafia (AM)**

**BND/Staat**

**Greenpeace /Umweltschützer (US)**

#### **Ziele der Gruppen:**

**AM: Beschaffung der notwendigen Materialien zum Bau einer Atombombe**

**BND: Schmuggel von HEU, Schutz der AKW vor Spionage, Neubau von AKW**

**US: Tausch von HEU gegen LEU, Blockade der Castoren, Schließung der AKW**

#### **System:**

**-Jede Gruppe besitzt ein Basislager (Schutzzone)**

**-irgendwo im Gelände wird ein HEU- Depot eingerichtet (Topf mit HEU Symbolen**

**-an einem anderen Ort werden einige AKW´s errichtet (Symbole an Baum gehängt-jeweils zwei Teile der „Atombombe“ darauf**

#### **zum Spielstart:**

**AM erhält Bauplan der A-Bombe. Dies ist ein Blatt Papier, auf das die Einzelteile aufgeklebt werden-> Bombe ist fertig, wenn der Atompilz vollständig ist**

**BND hängt 4 Akw´s an Bäume**

**US: erhält LEU zum Austauschen**

#### **Aufgaben/Befugnisse der Gruppen:**

**AM:**

**Geht zum HEU-Depot und darf pro Gang einen HEU-Brennstab transportieren. Die AM kann am Transport von HEU nicht gehindert werden. AM darf ihrerseits US HEU abnehmen (nicht LEU).**

Für 3-5 HEU darf die AM ein Teil der Bombe aus AKW stehlen (Berechtigungsschein von Leiter- muß bei Abgabe zurückgegeben werden). Dabei kann sie von BND gehindert werden, muß erbeutete Technologie und den Berechtigungsschein aushändigen. Am Ende zählt, wieviele (einsatzbereite) Atombomben gebaut wurden

**BND:**

Schmuggelt HEU/LEU aus Depot ins Basislager. Kann daran von US gehindert werden. Muß HEU abgeben. Reaktor kann von US stillgelegt werden. Für 3-5 HEU neues AKW. Müssen Reaktoren vor Spionage schützen, d.h. erwischen sie einen AM beim stehlen von Technologie, darf er ihn abschlagen und die Technologie mit Berechtigungsschein abnehmen und ins eigene Lager bringen.

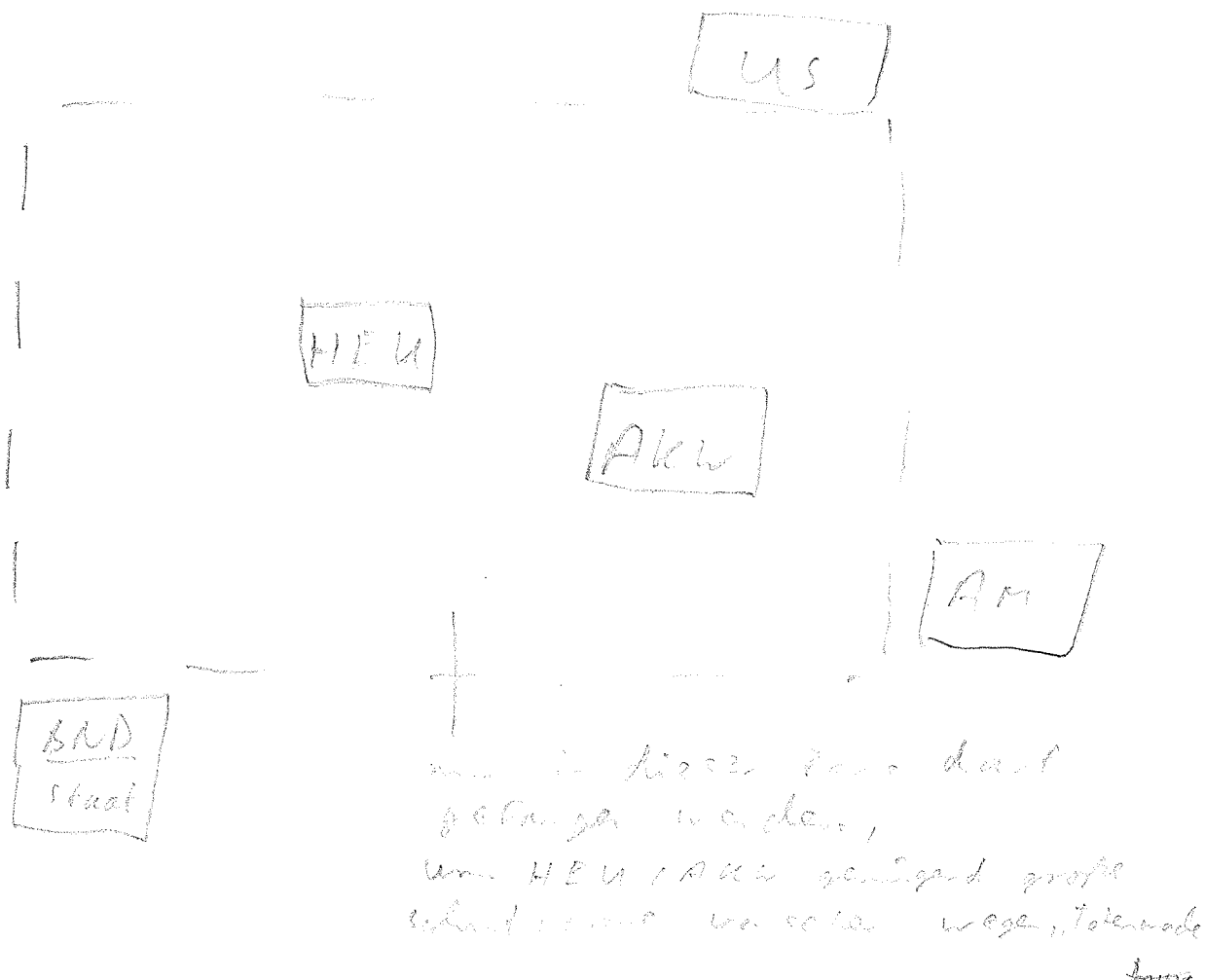
Wertung: Wieviele AKW sind am Netz?

**US:** Transportieren (pro Gang ein) LEU ins HEU Depot und tauschen dort HEU gegen LEU aus. HEU wird ins eigene Lager transportiert. Dabei können sie von AM gestört werden. Wird ein US von AM beim HEU Transport (nicht LEU!)

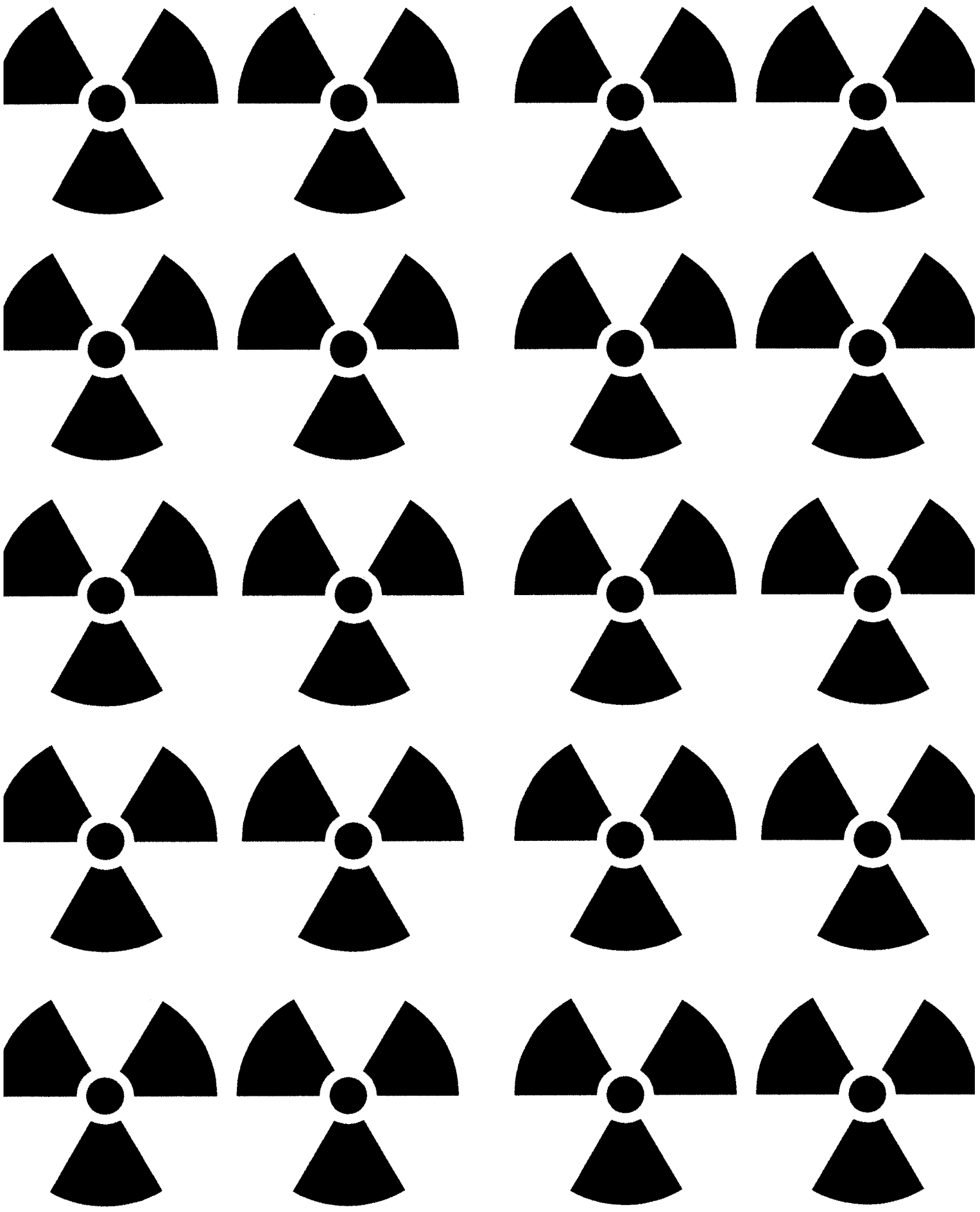
erwischt, muß er ins AM Lager mitkommen und wird dort für 2 min festgehalten (Leiter). Danach wieder frei. US können BND am Transport von HEU/LEU hindern-abschlagen und Stoff ins Lager mitnehmen.

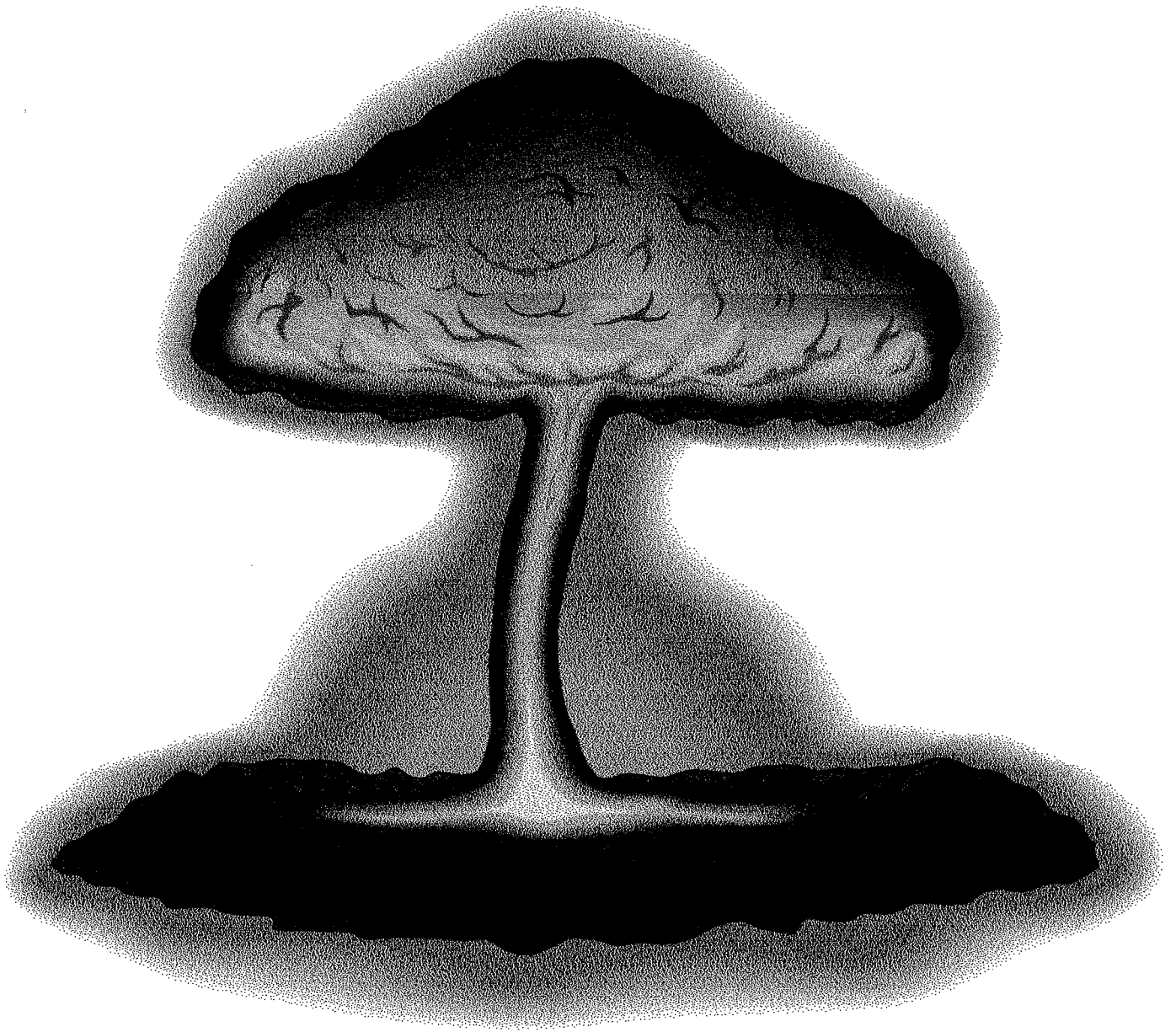
Für 10 HEUS können sie einen Reaktor stilllegen, daran können sie nicht gehindert werden, müssen sich aber mit Boten Genehmigung holen (darf nicht abgeschlagen werden).

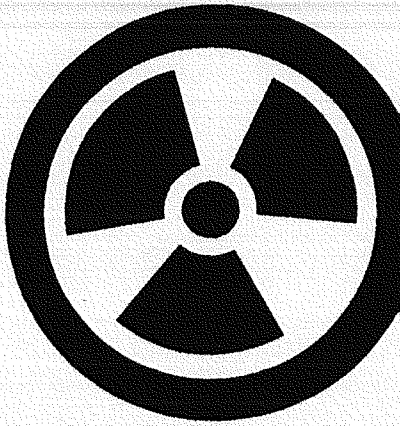
Es zählt, wieviele Reaktoren stillgelegt wurden.



HEU - LEU Vertical -> Vertical -> Copy







**DANGER**

**RADIOACTIVE  
MATERIALS**